

Pour mettre en place le prélèvement automatique pour les factures des services périscolaires (restauration, transport, accueil de loisirs), il suffit de retourner en mairie le mandat de prélèvement SEPA ci-dessous complété, signé et accompagné d'un Relevé d'Identité Bancaire ou Postal lors de la première demande ou pour tout changement de compte ou d'agence bancaire.

Sauf avis contraire de votre part, votre contrat de prélèvement de l'année précédente sera automatiquement reconduit.
Attention: En cas de deux rejets de prélèvement consécutifs, le prélèvement est suspendu jusqu'à la fin de l'année scolaire.

MANDAT DE PRELEVEMENT SEPA

Référence unique du mandat :

Type de contrat :

En signant ce formulaire de mandat, vous autorisez la MAIRIE D'AZAY SUR CHER à envoyer des instructions à votre banque pour débiter votre compte, et votre banque à débiter votre compte conformément aux instructions de la MAIRIE D'AZAY SUR CHER.

IDENTIFIANT CREANCIER SEPA

Vous bénéficiez du droit d'être remboursé par votre banque selon les conditions décrites dans la convention que vous avez passée avec elle. Une demande de remboursement doit être présentée :
- dans les 8 semaines suivant la date de débit de votre compte pour un prélèvement autorisé.

FR 69 ZZZ 508406

DESIGNATION DU TITULAIRE DU COMPTE A DEBITER
Nom, prénom :
Adresse :
Code postal :
Ville :
Pays :

DESIGNATION DU CREANCIER
Nom : MAIRIE D'AZAY SUR CHER
Adresse :17 Grande Rue
Code postal : 37270
Ville : AZAY SUR CHER
Pays : FRANCE

DESIGNATION DU COMPTE A DEBITER	
IDENTIFICATION INTERNATIONALE (IBAN)	IDENTIFICATION INTERNATIONALE DE LA BANQUE (BIC)

Type de paiement : Paiement récurrent/répétitif Y

Signé à : _____ Signature : _____
Le (JJ/MM/AAAA) : _____

JOINDRE UN RELEVÉ D'IDENTITÉ BANCAIRE (au format IBAN BIC)

Rappel :

En signant ce mandat j'autorise ma banque à effectuer sur mon compte bancaire, si sa situation le permet, les prélèvements ordonnés par la MAIRIE D'AZAY SUR CHER. En cas de litige sur un prélèvement, je pourrai en faire suspendre l'exécution par